



## PROGRAMMAZIONE ANNUALE A.S. 2023-2024

MATERIA		T.P.S.I.T	PROF.	MEI QUINTO		
Classe	4A	INFORMATICA	ORE SETTIMANALI	3	ORE ANNUALI	99
MESE	TOT ORE		CONTENUTI			
SETTEMBRE	9	<b>UD 1</b>	<b>Architettura di un computer</b>			
		MODULO				
		1	CPU: ALU,UC			
		2	Periferiche I/O			
		3	Memorie: Massa,RAM,ROM, Cache- La gerarchia delle memorie			
4	Verifica scritta					
OTTOBRE	12	<b>UD 2</b>	<b>Sistema operativo</b>			
		MODULO				
		1	Definizione Sistema Operativo			
		2	Generalità sui sistemi operativi-Evoluzione dei sistemi operativi			
		3	Il file system-Struttura e realizzazione del file system-Gestione memoria-gestione periferiche I/O			
4	Criteri classificazioni sistemi operativi					
NOVEMBRE	13	<b>UD 3</b>	<b>Gestione Processi</b>			
		MODULO				
		1	Concetto di processo in informatica-Definizione processo			
		2	Gestione dei processi in sistemi operativi multiprogrammati			
		3	Gli stati di un processo e transizioni di stato sono 5:new, ready, running, waiting, terminated.			
4	Verifica scritta					
DICEMBRE	9	<b>UD 4</b>	<b>LA PROGRAMMAZIONE CONCORRENTE</b>			
		MODULO				
		1	Concetto di programmazione concorrente			
		2	Processi interagenti - Il legame tra processi e risorse			
		3	Elaborazione sequenziale e concorrente			
4	I linguaggi per la programmazione concorrente: fork e join (10)					

		<b>UD</b>	<b>5</b>	<b>COMUNICAZIONE E SINCRONIZZAZIONE</b>
		<b>MODULO</b>		
GENNAIO	9	1		I modelli di comunicazione tra processi
		2		La sincronizzazione tra processi: i semafori-Applicazione dei semafori
		3		Problemi classici della programmazione concorrente: deadlock,produttore/consumatore
		4		Verifica scritta
		<b>UD</b>		<b>PROGETTAZIONE DEL SOFTWARE E LE METODOLOGIE DI DOC.</b>
		<b>MODULO</b>		
FEBBRAIO	12	1		Ciclo di vita e ingegneria del software
		2		Requisiti software e casi d'uso
		3		Progettazione del software
		4		Documentazione del codice Java
		<b>UD</b>		<b>LE BASI DELLA COMUNICAZIONE IN RETE</b>
		<b>MODULO</b>		
MARZO	13	1		La trasmissione via cavo elettrico,cavo coassiale e fibra ottica
		2		La trasmissione wireless UDA 4: Reti di omputer
		3		La topologia delle reti
		4		Dispositivi per le reti locali UDA 7:Dispositivi per le reti geografiche
		<b>UD</b>		<b>MODELLO ISO/OSI E TCP/IP</b>
		<b>MODULO</b>		
APRILE	10	1		Modello ISO/OSI :7 Livelli
		2		Modello TCP/IP:5 livelli
		3		Confronto tra i livelli ISO/OSI e TCP/IP
		4		Formato dei dati nel TCP/IP
		<b>UD</b>		<b>JAVASCRIPT</b>
		<b>MODULO</b>		
MAGGIO	12	1		Introduzione Javascript
		2		I comandi fondamentali:costanti,variabili,caratteri
		3		Operatori logici e aritmetici,le funzioni fondamentali
		4		Programmi codificati in Javascript