ALFRED NOBEL
ISTITUTO PARITARIO

PROGRAMMAZIONE ANNUALE A.S. 23/24

MATERIA	TECNOLOGIE INFORMATICHE	PROF.	LUCCHESE
Classe	I ITI	ORE SETTIMANALI 3	ORE ANNUALI 99

MESE	TOT ORE	CONTENUTI
SETTEMBRE	6	**UD** 1 MODULO IL COMPUTER 1 Caratteristiche generali di un computer 2 Componenti hardware. Periferiche e interfacce 3 Conversione: binaria, ottale ed esadecimale 4 Conversione tra le basi. Riepilogo e Verifiche
OTTOBRE	12	**UD** 2 MODULO FUNZIONI DI UN SISTEMA OPERATIVO 1 Ruolo di un sistema operativo 2 Conoscere l'ambiente Windows. Icone e file 3 Caratteristiche S.O. Windows e Linux 4 Copia, sposta, modifica e cancella file Riepilogo e Verifiche
NOVEMBRE	12	**UD** 3 MODULO MULTIMEDIALITA' IPERTESTI E WEB 1 I word processor. Introduzione a Office 2 Preparare un documento in Word 3 Il concetto di ipertesto. Il link 4 Creazione multimediale PowerPoint Riepilogo e Verifiche
DICEMBRE	9	**UD** 4 MODULO RETI E NAVIGAZIONE IN INTERNET 1 La rete telefonica e le reti di computer 2 Il cablaggio delle reti. La telefonia mobile 3 Le apparecchiature di rete: hub,switch, router 4 La rete Internet e gli indirizzi IP. Server FTP Riepilogo e Verifiche

GENNAIO	12	**UD** 5 MODULO IL FOGLIO ELETTRONICO 1 Il foglio di calcolo in Excel. Il formato delle celle 2 Inserimento automatico di funzioni 3 I riferimenti assoluti e relativi 4 Copia, sposta, modifica, taglia e incolla Riepilogo e Verifiche
FEBBRAIO	12	**UD** 6 MODULO LA COMUNICAZIONE NEL WEB 1 I blog, i forum e i gruppi di discussione 2 VoIP e UMTS. Il World Wide Web (WWW) 3 Grafici in Excel. I grafici a torta 4 I formati più diffusi per immagini, video e audio Riepilogo e Verifiche
MARZO	12	**UD** 7 MODULO IL CONCETTO DI WWW 1 I sistemi di messaggistica 2 I motori di ricerca 3 Metodologie di impostazione di un programma 4 Come utilizzare un motore di ricerca Riepilogo e Verifiche
APRILE	12	**UD** 8 MODULO PROBLEM SOLVING, problema e algoritmo 1 Il concetto di algoritmo 2 I linguaggi per descrivere gli algoritmi 3 Diagramma di flusso 4 Dal codice sorgente al codice macchina Riepilogo e Verifiche
MAGGIO	12	**UD** 9 MODULO STRUTTURE DI DATI 1 I vettori e operazioni sui vettori 2 Accesso diretto e accesso sequenziale 3 Caricamento di un vettore 4 Massimi, minimi e medie Riepilogo e Verifiche